SPECTRUM-USER-CLUB

SUCCESSION

"Jetzt fehlt mir nur das SUC-Info"

CLUBINFO NR.8 (125) AUGUST 1994

TOTAL IM SOMMERLOCH

Bei dieser Hitze: Brandheiße Infos

Dieses Clubinfo wird herausgegeben vom:

Spectrum-User-Club
Gastäckerstr. 23
70794 Filderstadt

Es erscheint 12 x im Jahr und wird an alle Mitglieder versendet. Kleinanzeigen sowie gewerbliche Anzeigen sind kostenlos, auch für Nicht-Mitglieder.
Die Mitgliedschaft im Spectrum-User-Club kostet pro Jahr 50 DM, bei kürzerer Mitgliedschaft 5 DM im Monat. Wer ältere Clubhefte sucht, kann diese beim Club anfragen.
Mitglied wird man durch Überweisung des entsprechenden Betrages unter dem Zusatz "SUC" auf Konto-Nr. 3744727, BLZ 600 501 01 bei der Landesgirokasse Stuttgart.
Hotline: Werktags zwischen 17.00 und 19.00 Uhr unter 0711/777142.

VORWORT

Hallo Specci-Freunde,

wieder ist ein Monat vorüber, ein dürftiger Monat was Mitgliederbeiträge betrifft. Aus diesem Grunde habe ich auch einen Bericht von Manfred drin, obwohl ich die Bezugsadresse des Programms noch nicht herausgefunden habe. Wenn ich fündig werde, liefere ich sie nach. Ansonsten gibt es leider, aber wie zu erwarten in den Sommermonaten, keine neuen Mitglieder. Oder doch? Ein Mitglied ist ausgetreten und hat alles samt Mitgliedschaft verschenkt. Somit begrüßen wir Nikolai Langner, Hauäckerstr. 5, 70771 Leinfelden-Echterdingen in unseren Reihen, der den Bestand von Alfred Holtz aus Hamburg übernommen hat. Leider stehen uns einige Austritte ins Haus. Einige, die nur für ein halbes Jahr bezahlt hatten, haben ihre Mitgliedschaft noch nicht verlängert. Aber vielleicht tut sich was wenn das Info ausbleibt. Ich möchte hiermit jeden bitten, wenn er austreten will das doch bitte schriftlich oder telefonisch mitzuteilen. Ansonsten ist doch einiges passiert, so daß ich euch wieder ein passables Info bieten kann. Zufrieden bin ich nicht, erst wenn wir wieder die 24 Seiten erreicht haben. Aber dazu brauch ich eure Beiträge.
Jetzt erst mal viel Spaß mit dem Info.

Tschüss

CLUB-NEWS

Ja, es passiert halt immer wieder etwas, das diese Rubrik so wichtig macht. Als erstes möchte ich euch mitteilen, das ich den Club nicht mehr allein führe. Frederik Dürkes, ohnehin für alles zu haben was den Specci anbetrifft, wird in Zukunft regelmäßig die Hardware-Ecke betreiben. Beginnend mit dem nächsten Heft werden Neuheiten sowie einfache Schaltungen vorgestellt, die uns das Leben leichter machen sollen. Natürlich hofft Frederik auf Unterstützung von euch. Also alle Fragen die Hardware betreffen weiterhin an die Clubadresse senden. Frederik wird sie dann im Info beantworten. Desweiteren kam der WM-Sonderteil wohl sehr gut an, so das Frederik einen weiteren Sonderteil plant. Welche Programmart sollen wir euch vorstellen? Macht eure Vorschläge.
Die wichtigste Neuheit betrifft die Erweiterung unseres Services. Ihr bezahlt (relativ) viel Geld für das Clubinfo. Dabei sollte ein Club noch mehr tun. Daher bieten wir einen Hardware und Software Service an. Am Vorbild der Alternativ-Aktion aus dem letzten Info, soll in Zukunft alles was im Info angeboten wird, auch über den Club zu bekommen sein. Die Preise dazu werden bei den entsprechenden Artikeln immer angegeben. Ihr könnt die Preiskalkulation gut nachvollziehen: Einkaufspreis + Scheckgebühren + Porto vom Lieferant zum Club + Porto vom Club zu euch. Vor allem durch das doppelte Porto wird alles natürlich teurer, aber der ganze Aufwand bei solchen Bestellungen, der ist umsonst und nur für Clubmitglieder. Also, einfacher können wir euch das bestellen nicht machen.
Aber es gibt noch einen ganz wichtige Neuerung. Die Kleinanzeigen in der Zeitung Computer-Flohmarkt werden im Spectrum-Bereich immer weniger. Der CF ist für uns immens wichtig. Wenn die Leute sehen, das diese Rubriken genutzt werden, melden sie sich auch eher bei den Clubs. Immerhin sind am meisten neue Mitglieder durch den CF geworben worden. Daher solltet ihr eure Kleinanzeigen die ihr im Info abdrucken wollt auf vorgedrucktem Coupon schreiben und an den Club schicken. Hier werden sie erfaßt und an den CF weitergeleitet. Ihr braucht dazu nicht das Heft zu zerschnippeln, kopiert den Coupon einfach heraus.

Das wars wieder an News.

News in Kürze

Wir wollen es nochmal wissen, deshalb wurden Presseinformationen über den Club an alle Computerzeitschriften verschickt. Freilich erreicht man so keine Spectrum-User direkt aber z.B. könnte ja ein PC-User seinem Freund und Specci-User informieren "Du, da hab ich von nem Club gelesen" oder so. Wer weiß noch, wo wir inserieren könnten? Bis jetzt inseriert im CF, Brotkasten live, ASM, Powerplay und Play Time.

Auch Gremlin Graphics hat unter dem GBH Label noch ein einsames Spielchen für den Spectrum anzubieten: HERO QUEST. Das Rollenspiel kostet 4.99 Pfund und ist zu beziehen bei: GBH, Carver House, 2-4 Carver Street, Sheffield, S1 4FS, Great Britain. Bei Bestellung über den Club kostet das Spiel 15.00 DM + 1.30 Porto.

Alchemist Research hat einige interessante Programme für den +3 zusammengestellt. Wer Interesse hat sollte an Alchemist eine leere Disc schicken.

Romantic Robot hat noch einiges auf Lager: Multiface +3 = 39.95 Pfund (115,00 DM), Multiface 128= 29.95 Pfund (90,00 DM) und Multiprint Druckerinterface = 29.95 Pfund (90,00 DM). Außerdem ist der Pokefinder "Lifeguard und Genie (das Disassemble-Toolkit) noch für je 7.95 Pfund (28,00 DM)erhältlich. Jeweils + 2 Pfund Porto. Zu bestellen bei: Romantic Robot UK Ltd, 54 Deanscroft Ave, London NW9 8EN, Great Britain. Die Preise in Klammer sind die Preise bei Bestellung über den Club.

Capri Marketing Ltd., Computer Cavern, 9 Dean Street, Marlow, Bucks, SL7 3AA, Great Britain hat noch große Bestände an +3 Software. Wahrscheinlich haben sie auch noch andere Specci-Software. Ich bin dabei es abzuklären.

Wizard Games, 1 North Marine Road, Scarborough, North-Yorkshire, YO12 7EY, Great Britain hat noch ein Softwarepaket für +3 User zu verkaufen. 10 Discs für 7.99 (+1 Pfund Porto) das entspricht gerade mal dem Neupreis der Disketten. Also zuschlagen.

Maxell hat aufgehört, 3" Disketten zu produzieren. Zwar haben viele Händler noch Vorräte und Amsoft produziert auch weiterhin noch das selten verwendete Diskettenformat, aber es wird wahrscheinlich Preiserhöhungen geben. Sinnvoll wäre es auf 3,5 Zoll umzusteigen. Von Christopher Box, 31 Stanley Street, Semillong, Northampton, NN2 6DD, Great Britain gibt es für 43 Pfund + 5 Pfund Porto ein 3,5" Laufwerk Set.

Das neue Discinterface von West Coast Computers ist da. Es scheint ein nachgebautes +D zu sein, hauptsächlich mit der Verbesserung das ein neues Dos eingebaut wurde. Ich werde versuchen so ein Interface zum Test zu bekommen.

ZAT hat wohl Probleme. Der Macher dieser Zeitschrift, Darren Blackburn, sucht einen Helfer weil es ihm allein zu viel wird. Hoffentlich findet er einen guten Schreiberling.

Frage und Antwort

Diese neue Rubrik ist vor allem auch von euch Lesern abhängig. Bei manchen Fragen schreibe ich gleich eine Antwort darunter, aber ich kann nicht alles wissen, außerdem gibt es ja häufig verschiedene Meinungen. Ich hoffe also auf eure Einsendungen damit keine Frage unbeantwortet bleibt.

1. Nikolai hat Probleme mit seinem Cassettenrekorder. Er will wissen wie man ihn optimal einstellt.
Eine optimale Einstellung für alle Cassetten gibt es nicht, bei jeder muß man je nach dem wie gut sie aufgenommen ist die Tonhöhe oder Lautstärke entsprechend einstellen

2. Nikolai möchte auch wissen, wie er ein Diskettenlaufwerk und einen Drucker anschließen kann.
Beim Spectrum braucht man für alles ein Interface. So auch beim Drucker oder Diskettenlaufwerk. Allerdings bieten eigentlich alle Discinterfaces auch eine Druckerschnittstelle.

3. Damit nicht genug fragt sich Nikolai noch, was er bei Fehlermeldungen seines Microdrives tun soll.

4. Sebastian fragt sich wie er auf seinem +2 im 48k Modus programmieren kann.
Nun, da der +2 ja keine Tastaturbeschriftung für den 48k Modus hat, solltest Du dir eine Klebfolie zulegen (wird vom Club verkauft).

5. Ferner möchte Sebastian wissen, wie er seinen Rekorder am +2 einstellen kann.
Unterhalb des Cassettenrekorders ist ein kleines Loch. Durch dieses kann man an einer Einstellschraube drehen. Allerdings sollten nur fachkundige Hände an der Schraube drehen.

6. Werner versucht an seine RS232 vom +3 einen Star LC 24-10 Drucker anzuschließen. Der Anschluß ist fertig, aber der Drucker druckt nicht.

COUPON FÜR KOSTENLOSE KLEINANZEIGEN SOWIE RUBRIK FRAGE + ANTWORT

Anzeigentext:

Name: Straße:

Ort : Unterschrift:

Manfred Messerschmidt, Wildtaubenweg 64, 71334 Waiblingen, ☎ 07151/22387

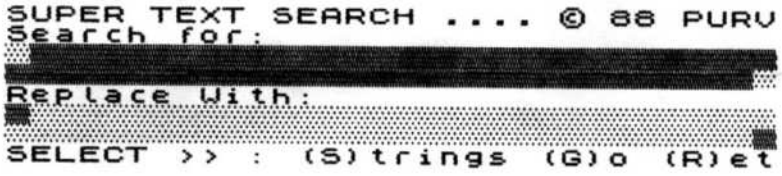
Textsearch

Programmbeschreibung

Hallo Spectrum Freunde,

heute möchte ich Euch ein Utility vorstellen, welches sehr praktisch ist und superschnell arbeitet. Das Programm durchforstet den vollständigen Speicher (Start 23760–Ende65535) nach einem vorgegebenen Wort und ändert es gegen ein neues aus. Es ist völlig belanglos, ob die Zeichen, welche ausgetauscht werden, aus einem Basicprogramm, einem Maschinencodeteil oder aus einem String–Array stammen. Hauptsache die vorgebene Zeichen bzw. Wörter sind in der ASCII–CODE–Tabelle (von 32–127 außer 91; 92 und 93) enthalten. Ausgeschlossen von einer Abänderung bleiben generell die Basic–Schlüsselworte, sowie die Zeilennummerierung. Auch in Bezug auf den Speicherplatz muß keine Rücksicht genommen werden, denn das Programm arbeitet vom Multiface aus.

Bevor wir das Programm ins Multiface installieren, muß das Multiface aktiviert werden. Dies geschieht durch Drücken des Multifaceknopfes. Die Menueleiste vom Multiface erscheint auf dem Bildschirm. Hernach durch Drücken der Taste 'R' das Multiface wieder zurücksetzen. Jetzt ist das Multiface aktiviert. Das Textsearchprogramm in den Computer laden. Durch Drücken einer x–beliebigen Taste transferiert der Spectrum das Programm in das Multiface und leert den Spectrumspeicher. Wird erneut der Mulifaceknopf gedrückt, erscheint das nachfolgende Bild.



Im oberem Feld hinterlegt man das Vorgabewort bzw. Zeichen, nachdem über den Buchstaben 'S' das Eingabefeld aktiv wurde. Maximal lassen sich 62 Zeichen hintereinander eintragen, welche für eine Zeichensuche zuständig sind. Ist das Eingabewort oder Zeichen kürzer als die maximale Länge des Eingabefeldes, dann durch ENTER das Eingabefeld schließen. Sodann ist im oberen Feld keine Eingabe mehr möglich. Gleichzeitig reserviert der Computer im unteren Korrigierfeld die exakte Vorgabelänge des Eingabefeldes. Jetzt läßt sich ins Korrigierfeld das neue Wort eintragen. Benötigt das neue Wort nicht die voll reservierte Zeichenlänge, setzt der Computer automatisch nach ENTER Leerzeichen als Platzhalter ein. Über die 'G' Taste führt der Computer die Tauschaktion durch. Findet er die Vorgabe im Speicher, dann tauscht er das Suchwort gegen das neue Wort aus und informiert darüber den Benutzer. Ebenso teilt der Computer über eine Infozeile mit, wenn nichts gefunden wurde. Der Inhalt der letzten Eingabe verbleibt so lange in den beiden Zeilen, bis erneut eine Eingabe erfolgt.

Auch ein Reset vom Spectrum aus, kann dem Programm nichts anhaben, es verbleibt extern im Multiface einsatzbereit. Nur durch eine Unterbrechung des Netzanschlußes ist das Programm aus dem Multiface löschbar.

Jeder Betreiber sollte auch wissen, daß das Programm auch Tücken beherbergt. Der vollständige Speicher wird durchgecheckt. Mitunter ändert das Programm auch Bereiche, die normalerweise nicht vorgesehen waren. Rücksichtslos verändert die Routine alle identische Zeichen, Silben oder Worte ab, gleichgültig wie oft sie im Speicher stehen.

Mit ein paar Beispiele kann ich dies belegen:

Eingabewort: aus **Korrekturwort: ein**

Folgende Änderungen erfährt der Text:

Haus -> Hein
Maus -> Mein
Laus -> Lein
raus -> rein

Teilweise lassen sich versehentlich eigenartige Ergebnisse erzielen, mancher Inhalt kann sich sogar zum Gegensatz wenden. Das heißt, man muß mit großem Weitblick und mit viel Sorgfalt vorgehen. Von Vorteil ist, wenn der Textinhalt zuvor schon bekannt wäre. Die Chance eine unkontrollierte Abänderung einzudämmen, steigert sich, je länger und eindeutiger die Zeichen in der Eingabezeile sind.

Anwendungsgebiete:

Recht einfach können konventionelle Spielprogramme eingedeutscht werden. Es funktioniert, aber ich rate jedem ab, in laufende Programme einzusteigen. Anschließend ist oftmals ein Saven der veränderten Version nicht mehr möglich. Die bessere Variante ist, das Programm vor Maschinencodeeinsprung zu stoppen, abzuändern und anschließend zu Saven.

Eine enorme Zeiteinsparung erzielte ich bei einer Masterfile–Datei. Für einen ortsansässigen Verein verwalte ich die Mitglieder. Nachdem eine Beitragserhöhung anstand, war eine Abänderung von Nöten. Ohne Textsearch wären stundenlange monotone tiparbeiten notwendig gewesen. In windeseile war in meinem Fall die Masterfiledatei auf dem aktuellen Stand. Alle die Textsearch bei einer Masterfile–Datei einsetzen möchten, hier ein paar wichtige Grundlageninformationen:

Masterfile legt seine Daten in ein Stringfeld (Array) F$ ab. Wegen der geringen Speicherkapazität des Spectrums, wendeten die Programmierer einen raffinierten Trick an. In den einzelnen Datenfedern belegt der Spectrum nur die tatsächliche Eingabelänge, auch wenn das reservierte Datenfeld bedeutend länger ist. Das letzte Zeichen von einem jeweiligen Datensatz ändert der Rechner in ein anderes Zeichen um.

So wird z.B. aus:

Müller -> Mülle↑

Jeden Versuch, den Namen 'Müller' umzudeklarieren ist zum Scheitern verurteilt.
Sobald die Datei über das Masterfileprogramm läuft, erscheint auf dem Bildschirm alles normal. Im Hintergrund ändert der Spectrum die umkodierten Zeichen wieder in die Ursprungsform zurück. Jedoch nur der aktuelle Datensatz erfährt für die Bildschirmausgabe eine Umkodierung. Alle Daten, auch die vom aufgerufenem Datensatz, bleiben weiterhin verschlüsselt im Speicher.

Nun, in meinem Fall steht nach der Beitragssumme ein '.–'. Das letzte Zeichen, also der '–' kodiert der Rechner um. Jetzt kann die Summe und der Punkt als unverwechselbare Vorgabe im Eingabefeld hinterlegt werden. Ins Korrigierfeld kommt die neue Beitragssumme sowie der ominöse Punkt. Würde im Eingabefeld nur eine Zahl stehen, dann besteht die Gefahr, daß Postleitzahlen, Telefonnummern oder Hausnummern danach überschrieben sind.
Wer noch Fragen zu dem Bericht hat, der kann mich jederzeit anrufen oder anschreiben. Bis zum nächsten Mal.

Manfred

Phoenix Software Systems

19 Lyme Avenue, Macclesfield, Cheshire. SK11 7RS. (0625) 617262
Please make ALL cheques made payable to **David Ledbury**.

Sound Machine, one of SAM's most popular programs, is now available **only** from Phoenix, and is cheaper than ever! It now comes with a new manual, written by author Paul Angel, a selection of demo tunes, a set of ESI's archiving utilities and costs the introductory offer price of **ONLY £7.99!***

*This offer lasts until August 14th 1994, when the price reverts to £9.99.

ALL Enigma Variation titles available NOW from Phoenix!*

Defenders Of The Earth: £6.00. **Klax:** £7.00. **PipeMania:** £7.50, **Escape From The Planet Of The Robot Monsters:** £7.50. **Sphera:** £7.00, **MultiPack:**£6.00.
Also available from Phoenix: **Recover-Σ:** Disk Repair utility: pre-release version available now (Only £4.00. Upgradable for full version), **LogiCAD:** Digital Electronics simulator: Only £5.00, **Dyadic** - 2 game compilation **Craft & SnakeMania:** £9.99, **Exodus:** £6.00, **Highway Code:** £5.00, **Spelling Attack:** £5.00, **Primary Maths:** £5.00, **Key Press:** £5.00.
Coming Soon: **Don't Lose Your Marbles!** £6.00.
Also Available: **Splat!:** £3.00, **Sheriff Gunn:** £7.50, **Famous 5:** £7.50, **SAM Adventure System:** £25.00, **SAM Midi Sequencer** (latest version) just £20! Save £10! (Limited offer).
*NB: There is a limited stock of Enigma titles, so order now! Please ring to check availability - or state alternative.

SAM PRIME 6 is now available .... on paper!

Yes, PRIME has evolved from disk - to being a paper magazine - with a disk! Issue 6 features the **exclusive** premier of the RookSoft MiDGET - a Video/Graphic system capable of giving SAM 16.77 Million Colours, Genlock facilities, Hardware Scrolling plus much, more! Also Featured: an exclusive demo disk from Σntropy, and a preview of a forthcomming ESI game for Phoenix - Ice Chicken! Plus all the usual game and utility reviews, news, comment and more besides!
All this and more for only £3! Or if you subscribe now for £18, which covers 6 bi-monthly paper-based issues plus a disk with each, you can get Enigma Variations' "Defenders Of The Earth"! Overseas readers please ask for details.
* Offer while stocks last. Already own DOE? Why not ring and ask about alternatives!

At the recent Gloucester Show, many people were taken by surprise at a brand new piece of hardware: the MiDGET. Put simply, MiDGET is a combination of Home Video Editing System, real-time digitiser and computer graphics enhancement system - which is compatible with both Spectrum and SAM.

The full details of MiDGET's abilities are difficult to explain in such a small space - but can be found in full in SAM PRIME 6.

We are currently looking for programmers to write software for the final version, which will be available when we have managed to find financial backing.

If you would like to help in any way with this system, or would simply like more details, please write (including an SAE) or telephone Phoenix Software for further information.

Spieletips

Nach all den Komplettlösungen, Hilfen und Pokes wollte ich mich auch mal den Cheats zuwenden. Cheats sind von den Programmierern eingebaute Tricks, damit diese sich beim Programmtesten leichter tun. Meist werden sie durch drücken von Tastenkombinationen ausgelöst und bewirken unendlich Leben oder Unsterblichkeit.

ARKANOID	PBRAIN statt Name in der Highscore-Liste eingeben.
ARKANOID 2	MAAAAH in der Highscoreliste eingeben.
ASTRO MARINE CO.	CREEP in Highscoretabelle eingeben.
AUF WIEDER.MONTY	Laden mit Load "": REM MONTY, dann die Flagge im Spiel einsammeln.
CABAL	PROLLO tippen um ins nächste Level zu kommen.
CHASE HQ	SHOCKED bei der Tastaturauswahl angeben.
CYBERNOID 1	Tasten als Y X E S definieren.
CYBERNOID 2	Tasten als O R G Y definieren.
DOMINATOR	L & B während des Spiels gedrückt halten.
EGGHEAD 1	"Chic Computer Club" eingeben.
EXOLON	Tasten als Z O B R A definieren.
HKM	Z + X gedrückt halten um ins nächste Level zu kommen.
HYSTERIA	Tasten als C H E A T definieren.
IND. JONES 3	OTD vor dem Spiel drücken, dann CAPS SHIFT und die Levelnummer.
MIDNIGHT RESIST.	Bei der Steuerungsselektion I AM AN OCEAN GAMESTESTER eingeben. I WANNA HEAR MUSIC spielt die Tunes ab.
NAVY SEALS	In der Highscore-Tabelle CLUBBING SEASON eingeben.
NEBULUS	NEB + Caps Shift, dann Caps Shift und die Nummer des Levels.
NEW ZEALAND STO.	Vor dem Spiel FLUFFY PHILLIP eingeben.
ROBOCOP 2	Tasten als M S Y U L E definieren, dann GTI gedrückt halten.
P 47	In der Highscore Tabelle als Name "ZEBEDEE" angeben.
SANXION	Tasten als C H E A T definieren.
SHINOBI	Tasten als G R U T S definieren.
SOLOMON'S KEY	Tasten als E B O R P definieren.
SPACE HARRIOR	Vor dem Spiel CHEAT3FB69 eingeben.
SPINDIZZY	Vor dem Spiel PAT eingeben.
STARSTRIKE	IWANNACHEAT eingeben, BORING schaltet Cheat wieder aus.
STARGLIDER	In der Highscoretabelle GBIO RGS angeben, im Spiel dann auf Pause gehen. Jetzt folgende Tasten drücken: 1=nächstes Level, 2=Unsterblichkeit an, 3=Unsterblichkeit aus, 4=2 Raketen mehr.
STAR FARCE 5	Tasten als T R O N I C definieren.
ST DRAGON	Vor dem Spiel X drücken, dann BLIBBLOB=Unendlich Leben, SLOBBERS=Unsterblichkeit, BATWINGS=Level 1, PRANGELS=Level 2, BINBONG=Level 3, OVENDOOR=Level 4, WETWATER=Level 5, NESTEGGS=Nur für +3!
STORMLORD	"BRING ON THE GIRLS" eingeben und dann 1-4 für Level drücken.
STIFFLIP & CO	Im zweiten Part DEFACED eingeben.
STRIDER 1	Z + O drücken, dann CAPS SHIFT + 1 um ein Level weiter zu kommen.
SUPER STUNTMAN	BIGSCORE in der Highscore-Tabelle eingeben.
TECHNICAN TED	SEMICONDUCTOR eingeben.
THREE W.IN PARA.	SYMBOL SHIFT, D + P gedrückt halten.
TOTAL RECALL	THE END IS NIGH in der Highscore-Tabelle eingeben, dann ALM um ein Level weiter zu kommen.
THE UNTOUCHABLES	HUMPHREY BOGART in der Highscore-Tabelle eingeben, dann QWE um ein Level weiter zu kommen.
TURBO TORTOISE	T U R B O gedrückt halten.
TURRICAN 2	WIBBLE in der Highscore-Tabelle eingeben.

Exklusiv-Preview

BAD !

Nicht bad, also nicht schlecht, das neueste aus dem Hause MQM. Entgegen vieler vorheriger Produktionen ist dieses Programm nicht PD, sondern wird in der Tschechei von Proxima vertrieben.
Das ganze ist ein superschnelles Ballerspiel. Das Bild scrollt von unten nach oben und die Gegner attackieren einen von überall her. Erstaunlich ist dabei die gute Grafik und das schnelle Gameplay.

Die Demoversion die mir vorliegt hat einen sehr hohen Schwierigkeitsgrad. Das ist extra so, weil dafür nur ein Level dabei ist. Die endgültige Version soll etwas humaner werden und fünf Levels haben.
Das Beste zum Schluß: Die Programmierer haben mir angeboten, für BAD die Vertriebsrechte in Deutschland zu übernehmen. Ich habe Interesse signalisiert und hoffe, euch bald BAD anbieten zu können. Der Preis wird dann bei 15 DM liegen. Wenn es soweit ist, wird es noch rechtzeitig im Info angekündigt.

Kleinanzeigen

Suche Kontakt zu +3 Usern. Bin sehr an Erfahrungsaustausch interessiert.

Werner Baumert, Hanauer Str. 69, 77855 Achern, Tel.: 07843/84643.

Habe Schaltbilder zu Spectrum +2 und +2a. Gegen Unkosten-Erstattung kopiere ich diese jedem der sie will.

Heinz Schober, Taubenheimer Str. 18, 01324 Dresden

Suche Sinclair-Schrott zum Ausschlachten. Übernehme Portokosten.

Frederik Dürkes, Mezgerstr. 43, 70563 Stuttgart, Tel. 0711/731026

WHAT'S OUT THERE?

Clubs:
Spectrum-Profi-Club, Ernastr. 33, 51069 Köln, Germany
INDUG, 34 Bourton Rd, Gloucester, GL4 0LE, Great Britain
Chic-Computer-Club, P.O. Box 121, Gerrards Cross, Bucks, SL9 9JP, Great Britain
I.E.B.A., 5 Beacon Flats, King's Haye Rd, Telford, Shropshire, TF1 1RG, Great Britain
Spectrum-Discovery-Club, B.Mumford, 57 St Saviours Rd, W.Croydon, Surrey,CR0 2XE, GB
SAM Adventure Club, 43 Ferndale Road, Hall Green, B'ham, B28 9AU, Great Britain
SAM-Spec Network Club, 1 Dovey Close, Astley, Tydlesley, Manchester, M29 7NP, Great Britain
Spectrum U.K., 28 Rockingham Drive, Melton Mowbray, Leicester, LE13 0LQ, Great Britain
Spectrum's User Group, B. Clarke, SUG, 10 Fell Croft, Dalton in Furness, Cumbria, LA15 8DD, Great Britain
Sinclair Geb.groep Groningen,C.Ballintjin,B.Boermalaan 7, NL-9765 AP Paterswolde,Netherl.
+3 Club, Eurico Oscar Covas, Rua das Milheiras, Lote 1, R/c Dto., 2080 Almeirim, Portugal
C.M.C. Sinclair Club, Via G. Rossini 18, 24030 Presezzo, Italy
Hobbit S.N.C., Bofte Postale 37, 131 Bucarest, Rumania

Fanzines: (Papier/Disc/Tape)
Adventure Probe, 52 Burford Rd, Liverpool, L16 6AQ, Great Britain
Red Herring, 504 Ben Johnson House, Barbican, London, E2Y 8DL, Great Britain
Spellunker, 11 Finsbury Dr, Wrose, Bradford, W.Yorks, BD2 1QA, Great Britain
Format, INDUG, siehe Clubs
Fish!,M.Beal, 3 Station Rd, Birch Vale, Stockport, Cheshire, SK12 5BP, Great Britain
Frisbee User, 81 Woodstock Road, Greenock, PA16 9ED, Great Britain
PD Power, von Prism PD siehe Software
Alchnews, 62 Tithe Bard Lane, Woodhouse, Sheffield, S13 7LN, Great Britain (+D/Tape)
Outlet, 605 Loughborough Rd,Birstall,Leicester,LE4 4NJ, Great Britain (+D, +3, Tape, PC)
SAM PRIME, 19 Lyme Ave, Macclesfield, Cheshire, SK11 7RS, Great Britain (SAM)
FRED, siehe Software (SAM)
SAM Supplement, siehe Hardware (SAM)
BAKTRAK, Samdisk, 20 Grove Rd, Hoylake, Wirral, Merseyside, L47 2DT, Great Britain (SAM)
La Lettre du SPECRUManiac, Ch.Aymard, 17 Le Mas Blanc, Route de Bel Air, 34680 St Georges,France

Software: (Hersteller/Vertrieb)
Kai Uffenkamp, siehe Hardware
FRED Publishing, 40 Roundy Hill, Monfieth, Dundee, DD5 4RZ, Great Britain (SAM)
Flexibase Software, 20 The Parklands, Droitwich, Worcs, WR9 7DG, Great Britain
Betasoft, 24 Wyche Ave, King's Heath, B'ham, B14 6LQ, Great Britain
Steve's Software, 7 Narrow Close, Histon, Cambs, CB4 9NX, Great Britain
Kobrasoft, Pleasant View, Hulme Lane, Longton, Stoke, ST3 5BH, Great Britain
Sigmasoft, 9 Pine Dale, Rainford, Merseyside, WA11 8DP, Great Britain
SD Software, 70 Rainhall Rd, Barnoldwick, Lancs, BB8 6AB, Great Britain
Revelation, PO Box 114, Exeter, Devon, EX4 1YY, Great Britain
Software City, PO Box 888, Wolverhampton, WV1 ITP, Great Britain
Computer Visions, 30a School Road, Tilehurst, Reading, Berkshire, RG3 5AN, Great Britain
Fun Factory, Unit 6, Mercury House, Calleva Park, Aldermaston, Berkshire, RG7 4QW, Great Britain
Everglade, 64 Telford Street, Inverness, IV3 5LS, Great Britain
Phoenix Software Systems (SAM), 19 Lyme Avenue, Cheshire, SK11 7RS, Great Britain
Alchemist PD, siehe Disczines
Prism PD, c/o M. Sherwood, 13 Rodney Close, Bilton, Nr Rugby, CV22 7HJ, Great Britain
Proxima, siehe Hardware

Hardware: (Hersteller/Vertrieb)
Kai Uffenkamp, Gartenstr. 3, 32130 Enger, Germany
Ersatzteile & Reparaturservice, Jean Austermühle, PF 10-14 32, 41546 Kaarst, Germany
Computer-Flohmarkt, Postfach 66, 75430 Maulbronn, Germany
Datel, Govan Rd, Fenton Ind Est, Stoke, ST4 2RS, Great Britain
Trading Post, Victoria Rd, Shifnal, Shrobshire, TF11 8AF, Great Britain
Omnidale Supplies, 8e Rowan Court,Friargate, Derby, DE1 1BU, Great Britain
B.G. Services, 64 Roebuck Rd, Chessington, Surrey, KT9 1JX, Great Britain
W.N. Richardson & Co, 6 Ravensmead, Chalfont St. Peter, Buckinghamshire, SL9 0ND, Great Britain
West Coast Computers, über INDUG, siehe Clubs
Westsoft, A. Hoekman, de Hennepe 351, NL 4003 BD Tiel, Netherlands
Proxima, Post Box 24, Usti nad Labem, 400 21 Czech Repuplik

Wie programmiere ich ein Demo? TEIL 4

Das erste Demo ist nach den letzten 3 Teilen eigentlich fertig. Zum Abschluß wollen wir alle Teile zusammenladen und durch den Turbo-Imploder (vorgestellt in Heft 2/94) jagen. Dabei haben wir folgende Einstellungen:

Start : 25000, Länge : 20000, Call 35000, Mode 3 (Enter)

Das ganze wird gepackt und danach abgespeichert.

Jetzt fehlt nur noch der Basic Loader. Er besteht im wesentlichen nur aus dem LOAD und RANDOMIZE USR Befehlen, aber man kann ja auch noch seinen Namen und Datum einbringen:

```
10 INK 5: PAPER 0: BORDER 0: CLEAR 24999
20 PRINT AT 10,0;"BLABLABLA DEMO by HALLIHALLO"
30 PRINT "Release date ....1994"
40 LOAD "blabla.cd" CODE
50 RANDOMIZE USR 25000
```

So, ein kleines Demo habt ihr jetzt schon. Das ganze ist natürlich nur ein Vorschlag. Ihr könnt verbessern, verändern, Gags einbauen usw.
Natürlich sollte diese Serie fortgesetzt werden, aber da weder neue Demos noch sonstige Reaktionen kamen, habe ich die Lust verloren. Sollten sich jetzt doch noch positive Reaktionen einstellen, werde ich etwas mehr in die Tiefe des Demo-Programmierens gehen.

Das wars dann,

Bye Byte

Ebi of the Unbelievables

Software-Sammelbestellung

Auf den Aufruf zur Sammelbestellung im letzten Info gingen schon einige Bestellungen ein. Alle die noch nicht bestellt haben, können das noch tun, da die Menge bis jetzt noch nicht ausreicht.
Zu den Titeln aus dem letzten Info kommen noch einige hinzu:

Electra 9000		Postman Pat Collection	(50%)
Excalibur		Seasurfer	
Gateway to hell		Star Paws	(80%)
Ginormous Collection		Starburst	
Kid Pack	(59%)	Tower of Evil	
Popeye Collection	(83%)	Wiz Biz	

Jeder Titel kostet weiterhin 1 DM. Die Zahl in Klammer ist die Bewertung laut der Zeitschrift "Your Sinclair" (soweit vorhanden). Manche Titel sind nicht mehr oft auf Lager. Wenn ein Titel ausverkauft ist, aber mindestens 20 Bestellungen vorliegen, wird nachgefertigt. Wenn nicht wird irgendein anderer Titel geliefert. Ich denke aber das dies sehr selten vorkommen wird, da mittlerweile Clubs in aller Welt von diesem Angebot wissen. Bestellung an die Club Adresse.

```
Portokosten:  Bis 5 Programme 3.00 DM pauschal
              Ab  5 Programme 5.50 DM pauschal
```

Bitte Bestellung mit Überweisungsbeleg oder Scheck. Überweisungen an Kontonr. 3744727, BLZ 600 501 01, Landesgirokasse Stuttgart.

lfd Nr.	Titel	Kurzbeschreibung Autor,Quelle	Club Info	Eins.
181	CircDesi	Schaltbilder erstellen D.Neunherz CC15	-	KH Me
182	TRICKS II	Pokes, Kurzprogramme EDOSP CC 15	-	KH Me
183	Chemel	Liste chemischer Elemente H.R.Lack CC 15	-	KH Me
184	REMFIX	fuer beliebig lange REM-Zeile CC 15	-	KH Me
185	Farbtest	und Farbspielereien CC 15	-	KH Me
186	aufgepasst	verkuerzt Basic-Programme R.Genske CC 16	-	KH Me
187	Zeich	Altdeutscher Zeichensatz M.Juerger CC 16	-	KH Me
188	JOYPAINT	Grafik-Prg. M.Malik CC 18	-	KH Me
189	PLANETD.	Astronomie-Daten K.G.Schacht CC 18	-	KH Me
190	SCREEN$ copy	24-Zeilen COPY P.Webranitz CC 18	-	KH Me
191	T.v.Hanoi	Denkspiel ASP CC 18	-	KH Me
192	VTrainer	Vokabel-Trainer CC 1	-	G Kla
193	IQ-TEST	Teste Deine Intelligenz CC 1	-	G Kla
194	CASINO	Gluecksspiel CC 1	-	G Kla
195	DIAGRAMM	Saeulengrafik CC 1	-	G Kla
196	LIGHT RUN	Spiel A.S.Kunz CC 1	-	G Kla
197	Player's D	Programm verlangsamen CC 1	-	G Kla
198	HOCH-TIEF	Kartenspiel CC 3	-	G Kla
199	RM-LIGHTM	Spectrum als Lichtorgel EARTH SOFT STUDIOS CC 3	-	G Kla
200	-WID/OHM-	Widerstand/Ohm.Gesetz A.Neumann CC 3	-	G Kla
201	ALPHA	Griechisches Alphabet Gonzo the Great CC 3	-	G Kla
202	run (5)	Mini-Text-o-Mat mit DRAW H.Hartig	-	H Har
203	tasw	MC zu Nr.202 H.Hartig	-	H Har
204	draw	MC zu Nr.202 -	-	H Har
205	run (6)	Ladepr. fuer Opus Discovery H.Hartig	-	H Har
206	excoma	MC zu Nr.205 (Opus) H.Hartig	-	H Har
207	excomb	MC zu Nr.205 (Opus) H.Hartig	-	H Har
208	Calligr.35	Zeichensatz-Generator H.Hartig	03/92	H Har
209	pprnt	MC zu Nr.208 H.Hartig	-	H Har
210	Utility 1	Zeichensatz-Editor Outlet	03/92	H Har

lfd Nr.	Titel	Kurzbeschreibung Autor,Quelle	Club Info	Eins.
211	z1	35 Zeichensaetze H.Hartig	-	H Har
212	z2	30 Zeichensaetze H.Hartig	-	H Har
213	zed	16 Zeichensaetze H.Hartig	-	H Har
214	tas+2	Zeichensatz H.Hartig	-	H Har
215	Tasp	Zeichensatz H.Hartig	-	H Har
216	tasz	Zeichensatz H.Hartig	-	H Har
217	64	Zeichensatz H.Hartig	-	H Har
218	zmwp	Zeichensatz H.Hartig	-	H Har
219	64chr.#4	Zeichensatz H.Hartig	-	H Har
220	ze62512	Zeichensatz H.Hartig	-	H Har
221	z	Zeichensatz H.Hartig	-	H Har
222	zpal	Zeichensatz H.Hartig	-	H Har
223	tas1	Zeichensatz H.Hartig	-	H Har
224	tas2	Zeichensatz H.Hartig	-	H Har
225	tas3	Zeichensatz H.Hartig	-	H Har
226	tas4	Zeichensatz H.Hartig	-	H Har
227	tas5	Zeichensatz H.Hartig	-	H Har
228	tas6	Zeichensatz H.Hartig	-	H Har
229	tas7	Zeichensatz H.Hartig	-	H Har
230	tas8	Zeichensatz H.Hartig	-	H Har
231	Spruch 1	Witze und Sprueche J.Schumacher	-	J Sch
232	Spruch 2	Witze und Sprueche J.Schumacher	-	J Sch
233	Spruch 3	Witze und Sprueche J.Schumacher	-	J Sch
234	Spruch 4	Witze und Sprueche J.Schumacher	-	J Sch
235	Spruch 5	Witze und Sprueche J.Schumacher	-	J Sch
236	Spruch 6	Witze und Sprueche J.Schumacher	-	J Sch
237	Spruch 7	Witze und Sprueche J.Schumacher	-	J Sch
238	Spruch 8	Witze und Sprueche J.Schumacher	-	J Sch
239	Spruch 9	Witze und Sprueche J.Schumacher	-	J Sch
240	Spruch 10	Witze und Sprueche J.Schumacher	-	J Sch

Fantatisches Disc-Interface aus der Tschechei

Ja, wieder ein großartiges Produkt aus Osteuropa und ich denke dieses ist das Beste von allen.
Es gibt viele Disc-Interfaces, Disciple, +D, Opus, Beta, ZX Discface...aber dieses neue Interface, MB02 genannt, ist das Beste. Es vereinigt wohl alle Hardware und Software-Technologien die auf dem Specci entwickelt wurden.
Man kann damit HD und DD Disketten formatieren. HD Disketten erreichen dabei eine Speicherkapazität von 1.857.536 Bytes (83 Tracks) was bedeutet 3 x mehr als eine +D Disc. Dabei ist es noch etwas schneller als das +D. Um so viele Files zu verwalten, ist der Katalog in 4 Direktories aufgeteilt. Es wirkt als hätte man vier Disketten aber man braucht nur eine zu kaufen.
Das Interface wird durch einen einfachen Poke aktiviert, der ohne das Interface nichts bewirken würde. Einmal eingestellt, kann man laden und saven mit den normalen Tape Befehlen. D.h. man muß die LOAD und SAVE Befehle beim kopieren auf Diskette nicht verändern. Auch Multiload Programme laden jetzt von Disc. Dabei kann man die Headerless-Files (z.B. Levels) mit einfachen Basic-Befehlen auf Diskette kopieren.
Um dies alles zu bewerkstelligen, blendet das MB02 sein eigenes ROM in den Spectrum ein.
MB02 enthält 128kB SRAM und das ganze System (verbessertes BASIC, DOS, BIOS, DISC CACHE) ist hier gespeichert. Dadurch gibt es keine Probleme mit dem Speicherplatz so wie z.B. bei Opus, die ja etwas RAM benötigt. Ebenso kann man das SRAM dazu benutzen, ein anderes ROM einzublenden wenn der NMI-Schalter gedrückt wurde. So kann man z.B. den Inhalt eines Multifaces im SRAM aufrufen.
Manche denken jetzt, das gibt es doch gar nicht, aber ich habe es selbst gesehen. Es ist wirklich unglaublich und man braucht auch keine besonderen Laufwerke dazu. Freilich, wer HD Disketten benutzt sollte auch ein HD-Laufwerk dranhaben. An HD-Discs am +D arbeiten andere schon seit Jahren (gell Ritchie!).
Ein Haken hat die ganze Sache trotzdem. Es gibt nur 5 dieser Discinterfaces. Diese wurden von einem Heimwerker gebaut der dann die Lust verlor. Natürlich fanden sich Interessenten die das Interface produzieren wollten, aber bis jetzt hat der Erbauer die Pläne nicht rausgerückt. Er glaubt nicht, das wirklich eine so große Nachfrage existiert. Wir müssen ihm das Gegenteil beweisen. Zeitgleich mit dem Info erscheint dieser Bericht in fast allen Specci-Ländern und damit die Aufforderung etwas für dieses Interface zu tun.
Schreibt an

JSH
Oldrich Palenicek
Sumice 110
68731 Okr. Uh. Hradiste
Czech Repuplik

Schreibt ihm wie ihr es fändet wenn das Disc-Interface produziert werden würde. Er wird diese Briefe als Argument bei dem Erbauer vorlegen. Nur so wird es möglich sein an die Pläne zu kommen. Für alle die weder Englisch noch Tschechisch können ein Textbeispiel:

Dear JSH,

I have heard about a fantastic Discinterface called MB02. All I have heard sounds like a dream and I would be glad, if it will be possible to buy such an Interface.

Please make it possible.

Yours

"NAME"

Dies ist alles was wir tun können, schreiben und hoffen. Wenn es nicht klappt entgeht uns allen einiges.

Thomas

Amiga Samples auf dem Spectrum

Um gute Sounds zu erstellen kommt es immer mehr in Mode zu sampeln. Dabei bedient man sich immer öfter Sound-Modulen von anderen Computer, da die Auswahl dort größer ist.
Natürlich haben diese Samples einen Klangverlust auf dem Spectrum. Doch damit ist es jetzt vorbei. SAD4 heißt das Interface, das in der Tschechei durchaus schon Standard ist.
Dieses Interface ist eigentlich ein D/A Wandler, das heißt, es wandelt Digitale Daten in hörbare Klänge um. Es ist unglaublich, aber die Samples klingen auf dem Spectrum besser als auf dem Amiga selbst. Eigentlich auch logisch, der Amiga gibt die Sounds über einen Soundchip aus. Die SAD4 hat keinen Soundchip sondern gibt die Klänge direkt weiter, z.B. an eine Stereoanlage.
In der Tschechei konnte ich mich von der Qualität überzeugen und wurde gleich noch mehr überrascht. 300 kB Samples auf dem Spectrum. Alles eine Frage der Programmierung. Ein kluger Junge hat eine Routine geschrieben, um die Files zu entpacken und gleichzeitig abzuspielen. Technisch ist das ganze nur möglich, weil in dem Interface ein serieller Port integriert ist. Müßte man z.B. die RS232 Schnittstelle benutzten, wäre der Spectrum zu langsam.
Software gibt es natürlich auch bereits, z.B. die neueste Version des Sample Trackers erlaubt Ausgabe über AY, Beeper oder eben SAD4.
Aber was nützt das alles, wenn man es in Deutschland nicht bekommen kann. Das dachte sich Frederik Dürkes auch und hat sich entschloßen, einige Interfaces zu produzieren. Nur der A/D Wandler kostet 30 DM, aber ich empfehle jedem auf die Vollversion mit seriellem Port und Kempston Port zu warten. Diese wird in etwa 50 DM kosten. Wer wirklich interessiert ist, sollte sich eine Box beim Club vorbestellen. Dies gibt Frederik die Möglichkeit, den Bedarf in etwa abzuschätzen.

Thomas

<u>Der Spectrum-User-Club bietet an:</u>

Sinclair ZX Spectrum +2 (Joystickport umgebaut)	170 DM
Sinclair ZX Spectrum +2A Joystickport, Rom und Userport umgerüstet	160 DM
Spectrum 48k (Gummi)	90 DM
Joystickinterface (2-Port)	20 DM
3,5 Laufwerk 720k (Opus/+D)	35 DM
Buch: ZX Spectrum Mcode	5 DM
Buch: Mcode u. bess. Basic	*5 DM
Buch: Das Mdrive Universum	*5 DM
Buch: ZX 81 Basic Programming	*5 DM
Int.Exe Programm 128	12 DM
Currah U-Slot	15 DM
Tastaturaufkleber für +2/+3	4 DM
Netzteil für Floppy	40 DM
Umrüstung +2A zu +2 (Die Umrüstung beinhaltet Joystick-anpassung, ROM und Busbelegung).	25 DM

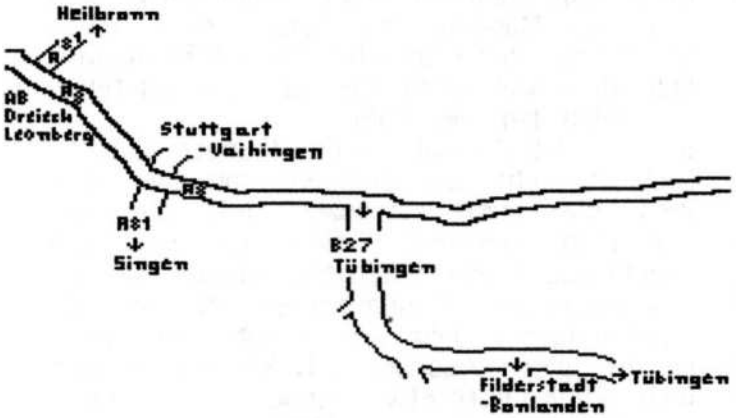
Preise inkl. Porto und Verpackung. Alle Angebote solange Vorrat reicht. * bedeutet nur 1x vorhanden. Mitglieder des SUC bekommen 10 % Rabatt. Überweisungen auf Kontonr. 3744727, BLZ 600 501 01, Landesgirokasse Stuttgart.

Brotkasten live

Manche haben sich schon gewundert. Seit vier Monaten ist in den Läden ein neues C-64 Magazin zu finden. BROTKASTEN LIVE. Was auch mir nicht sofort aufgefallen ist: Das Magazin, das aus dem gleichen Verlag wie der Computer-Flohmarkt kommt, behandelt wie einst die CK alle Systeme, also auch den Spectrum.
In der Juli-Ausgabe sind 3-Specci-Seiten. Das ist nicht viel, bedenkt man aber, daß dies die erste Ausgabe ist, die den Spectrum behandelt, dann ist es doch beachtlich. Diese 3-Seiten bestehen aus den informativsten Kleinanzeigen, die es im letzten halben Jahr im CF gab. Klar, wenn es die erste Ausgabe ist, können ja noch nicht viele Leute etwas eingesendet haben.
Der SUC ist froh über solche Zeitschriften. Den größten Teil an neuen Mitgliedern werben wir durch den CF, und auch durch BROTKASTEN LIVE versprechen wir uns einiges. Deshalb habe ich einen Anzeigencoupon erstellt (siehe Clubnews/Frage+Antwort) und schicke unser Info an den Verlag, damit die Redaktion Informationen herausnehmen kann. Die Zeitschrift ist zwar etwas teuer (7.80 DM), aber reinschauen schadet nicht.

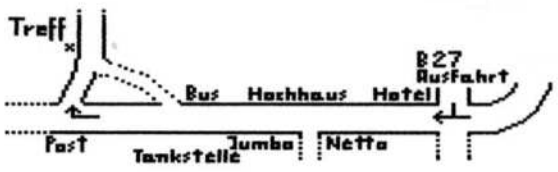
SUC-TREFFEN

Endlich steht der Termin fest. Trotz drängen von mancher Seite wollte ich mich nicht zu früh auf ein bestimmtes Datum festlegen. Das hat weniger mit mir zu tun als mit der Halle in der das Treffen stattfinden soll. Ich habe versucht eine Halle zu finden, die nicht teuer, groß und mit vielen Steckdosen versorgt ist. Leider gibt es so eine Halle nicht, meistens scheiterte es am Preis, die Stadt verlangt bis zu 500 DM für 6 Stunden.
Nun den, findet das Treffen eben wie jedes Jahr im Vereinsheim des Radsportvereins Bonlanden statt. Dieses Vereinsheim hat eine Radsporthalle im Anbau und eben diese hat bei den bisherigen beiden Treffen in Filderstadt ihren Zweck eigentlich erfüllt.
Als Termin habe ich den Samstag 08.Oktober 94 festgelegt. Ihr werdet zwar in den Infos bis dahin an dieses Datum erinnert, aber dennoch solltet ihr euch den Tag dick im Kalender anstreichen. Die Pforte öffnet sich bereits um 10.00 Uhr. Die Möglichkeit zum Mittagessen bietet sich im Vereinslokal (günstig). Ansonsten dreht sich alles um den Spectrum & SAM. Spätestens um 20.00 müssen wir die Halle räumen, aber so lange ging noch nie ein Specci-Treffen.
Das Treffen soll natürlich alles bisher dagewesene schlagen. Dazu werden wir einige Hardware-Überraschungen vorbereiten und auch versuchen Software-Bestände zu bekommen. Außerdem wurden zahlreiche Gäste aus dem In- und Ausland eingeladen, darunter Redakteure, Händler und Programmierer. Aber im wesentlichen hängt der Erfolg so einer Show natürlich von der Besucherzahl ab. Daher hoffe ich natürlich, das ihr alle kommt, aber nicht nur das: es ist geplant einige Plakate zu drucken. Diese sollten schlicht und einfach überall verteilt werden. So haben wir uns vorgenommen Stuttgart zu verplakatieren. Dies kann man natürlich nicht von jedem verlangen, aber bestimmt haben viele von euch Möglichkeiten, Plakate irgendwo anzubringen, sei es im eigenen Laden, an der Uni oder in der Firma. Ich zähl auf euch. Der Erfolg dieses Treffens, die Veranstaltung zukünftiger Treffen sowie überhaupt die Zukunft des Spectrum liegt in euren Händen.
Denkt nicht das es außerhalb der beiden Spectrum-Clubs keine Specci-User mehr gibt. Die Neuzugänge in unserem Club zeigen uns etwas anderes. Selbst wenn jemand wohl zu weit weg wohnt so das eine Chance besteht nach Filderstadt zu kommen, bitte melden. Es gibt immer noch die Chance das jemand durch dieses Plakat immerhin auf unseren Club aufmerksam wird. Also wirklich jeder, der nur irgendeine Chance sieht Plakate aufhängen zu können, sollte sich melden.
Das Treffen ist kostenlos, auch die Verkaufsstände kosten nichts. Aber natürlich wird eine Kasse für freiwillige Spenden zur Organisation weiterer Treffen wieder dastehen.



Die A8 sollte ja jeder finden. Von dort aus, egal ob aus Richtung München oder Karlsruhe, beim Flughafen auf die B27 Richtung Tübingen/Reutlingen wechseln. Auf dieser bleiben bis zur Ausfahrt Filderstadt-Bonlanden (nicht verwechseln mit den anderen Filderstädter Ausfahrten).

Nach der Ausfahrt dann Richtung Ortskern fahren, bei der Post rechts abbiegen. Das letzte Gebäude vor dem Ortsende ist das Vereinsheim.



SUC-TREFFEN
TERMIN: 08.10.94
ZEIT : VON 10.00 - 20.00 UHR